



## Положение о Всероссийском командном турнире по информационной безопасности «Киберсфера» 2022г

Редакция №1 от 01.09.2022

### 1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о всероссийском турнире по информационной безопасности «Киберсфера» (далее – Турнир) определяет порядок организации и проведения Турнира на территории Удмуртской Республики, ее организационное и методическое обеспечение, порядок участия в Турнире и определения победителей и призеров в 2022 году.

1.2. Турнир проводится с целью просвещения детей 1 -5 классов общеобразовательных школ в сфере безопасного использования Интернета и социальных сетей, а также формирования у детей навыков безопасного поведения в сети Интернет, поиска и отбора информации, повышения информационной компетентности в сфере кибербезопасности детей и их родителей (законных представителей), а также для выявления компьютерных и IT-талантов.

1.3. Основные задачи турнира – углубление знаний и компетенций обучающихся в области информационной безопасности, возможных кибер угроз, собственной безопасности в сети Интернет, подготовка участников к пониманию степени личной ответственности в области информационной безопасности, активизация и развитие познавательной деятельности обучающихся, стимулирование творческой активности обучающихся в сфере безопасного Интернет-пространства, оценки сетевой информации, охраны персональных данных, предотвращения влияния мошеннических коммерческих сайтов, зависимости от виртуального общения, пополнение банка электронных образовательных ресурсов по информационной безопасности.

1.4. Учредителем и организатором Турнира является Социально-ориентированная автономная некоммерческая организация поддержки инициатив в области материнства и детства «Школа-кроха»

1.5. Партнерами турнира являются: Аппарат антитеррористической комиссии в УР, Министерство образования и науки УР, АОУ УР "Региональный образовательный центр одаренных детей", ФГБОУ ВО «УдГУ» ИПСУБ Кафедра информационной безопасности в управлении, Агентство печати и массовых коммуникаций Удмуртской Республики.

### 2. Участники конкурса. Возрастные группы

2.1 В Турнире принимают участие на добровольной основе учащиеся Удмуртской Республики 1-5 классов государственных, муниципальных и негосударственных образовательных организаций, реализующих общеобразовательные программы, или дети указанного возраста, находящиеся на домашнем или ином обучении. Количество участников от одной образовательной организации ограничено – не более двух команд от параллели.

2.2. К участию в Турнире без предварительного отбора, допускаются все ученики 1-5 классов, сформировавшие команду под руководством тренера из 4-х человек одной возрастной параллели, своевременно прошедшие регистрацию, оплатившие регистрационный взнос и получившие приглашение организаторов турнира.

### 2.3. Турнир проводится в возрастных группах:

- 1 классы
- 2 классы
- 3 классы
- 4 классы
- 5 классы

### 3. Сроки и этапы проведения турнира

3.1. Турнир проводится с 30.11 по 04.12.2022 г. в два этапа в соответствии с таблицей

Наименование этапа	Сроки проведения	Участие	Подведение итогов	Условия участия
Регистрация команд	01.09 - 20.11.22	Обязательная для всех команд	Закрывается при наборе необходимого количества команд	На сайте <a href="http://umosphera.ru">umosphera.ru</a>
Дистанционный тур турнира «Киберсфера»	30.11 – 01.12.22	Дистанционное участие всей команды с одного компьютера	Общее по турниру «Киберсфера»	Общее положение по турниру «Киберсфера»
Очный тур турнира «Киберсфера»	03.12 – 04.12.22	Очное участие.		
Подведение итогов турнира и конкурсов	04.12.22	Очное участие.	Оглашение итогов в финальный конкурсный день. Публикация итогов в течение 10 дней по окончании турнира	

### 4. Порядок участия в турнире. Регистрационный взнос.

4.1. Для участия в турнире необходимо пройти обязательную регистрацию на сайте [www.umosphera.ru](http://www.umosphera.ru).

4.2. Количество команд – участников турнира ограничено. Команды, прошедшие регистрацию после набора необходимого количества участников, становятся в Лист ожидания. В случае отказа от участия зарегистрированных команд, команды переводятся из листа ожидания в зарегистрированные.

4.3. В течение 3 дней после регистрации (но не ранее 25 сентября), на указанную в регистрации почту, команды получают подтверждение и ссылку для оплаты рег. взноса.

4.4. Сумма регистрационного взноса:

- Турнир “Киберсфера” - 6000 руб./команда

4.5. Регистрационный взнос необходимо оплатить в течение 5 дней после получения подтверждения. Если регистрационный взнос не оплачен, то регистрация команды аннулируется. Взнос оплачивается одной суммой за команду.

Количество зарегистрированных команд размещается на сайте и обновляется 1 раз в сутки.

4.5.1. Команда считается зарегистрированной, если она размещена на сайте в списке зарегистрированных команд.

4.6. Регистрируясь на турнир лично или через тренера команды, родители (законные представители) участников Турнира соглашаются с порядком и условиями его проведения, изложенными в настоящем Положении, дают согласие на использование и обработку, передачу и получение персональных данных своих подопечных организационным комитетом Турнира в целях накопления, систематизации, уточнения (обновления, изменения), хранения, а также на публичное оглашение, публикацию в средствах массовой информации и на

размещение на официальном сайте Турнира в сети Интернет результатов участия своих подопечных в Турнире и других общедоступных персональных данных, в том числе изображений своих подопечных. Персональными данными считаются: ф.и.о. ребенка, дата рождения, класс, образовательная организация, фото и видео изображения, сделанные во время проведения мероприятий турнира

4.7. В особых, непредвиденных случаях, допускается замена одного члена команды в день турнира на участника, соответствующего возраста по согласованию с организатором.

4.8. Проживание и питание (не входящее в орг.взнос) иногородних команд организовывается и оплачивается командами самостоятельно. Для помощи в организации проживания и питания возможно обращаться в орг. Комитет турнира

4.9. Рабочим языком проведения Турнира является русский язык.

4.10. Организатор не несёт ответственность за получение некорректной информации о Турнире, если участник получил такую информацию в неофициальном порядке.

## **5. Оргкомитет конкурса**

5.1. Состав оргкомитета всероссийского Турнира формируется Учредителем Турнира из представителей органов исполнительной власти и органов местного самоуправления муниципальных районов и городских округов, осуществляющих управление в сфере образования, безопасности, представителей образовательных, научных и общественных организаций, партнеров Турнира, студентов профильных ВУЗов, молодых специалистов ведущих IT компаний

5.2. Задачами оргкомитета является: реализация права обучающихся общеобразовательных организаций на участие в олимпиадном движении; обеспечение гласности проведения Турнира, контроль за соблюдением настоящего Положения, другие организационные вопросы.

5.3. Оргкомитет осуществляет следующие функции:

- прием и регистрация заявок на Турнир;
- соблюдение Положения Турнира участниками;
- проведение отборочных конкурсов, в случае необходимости;
- рассмотрение и утверждение итогов работы жюри;
- награждение победителей.

5.4. Официальными информационными ресурсами оргкомитета являются: эл. Почта [info@umospha.ru](mailto:info@umospha.ru) , группа ВК <https://vk.com/cybersphera> ; сайты: [www.umospha.ru](http://www.umospha.ru) и [www.kroha-school.com](http://www.kroha-school.com)

## **6. Порядок регистрации и проведения конкурса**

6.1. Регистрация на Турнир открывается 01.09.2022, закрывается 20.11.2022 в 21.00 по местному времени (мск +1 час) на сайте [www.umospha.ru](http://www.umospha.ru) и в группе ВК <https://vk.com/cybersphera> . Каждая команда-участник, после оплаты взноса и подтверждения регистрации, получает на электронный адрес капитана команды приглашение на Турнир от Оргкомитета, в котором будут указаны: список команды, расписание и регламент, согласно Положению, данные регистрации и возрастной категории команды.

6.2. Количество участников турнира ограничено. Организатор турнира оставляет за собой право прекратить регистрацию команд ранее объявленного срока при наборе установленного количества участников. Информация о досрочном прекращении регистрации размещается на одном или нескольких официальных информационных ресурсах Турнира.

6.3. Очный тур Командного Турнира по информационной безопасности «Киберсфера» проводится 03.12.2022-04.12.2022 года в г.Ижевске. Точный адрес проведения Турнира,

расписание доводится до сведения участников через официальные информационные ресурсы Турнира не позднее 28 ноября 2022 года., а также рассылается на электронные адреса капитанов и тренеров команд.

6.4. Даты и формы проведения дистанционного и очного тура могут быть изменены организатором в зависимости от непредвиденных (в т.ч. эпидемиологической) ситуаций. Вся информация публикуется на официальных информационных ресурсах турнира

## **7. Подведение итогов и награждение победителей и призеров турнира**

7.1. Итоги Турнира подводятся после каждого дня турнира и вывешиваются на официальном сайте Турнира в турнирной таблице. По итогам двух дней Турнира выявляются победители и призеры по каждой возрастной категории. Итоги оглашаются по окончании Турнира на церемонии награждения и вывешиваются на сайте.

7.2. Итоги отдельных конкурсов, проводимых в рамках Турнира, оглашаются на церемонии награждения

7.3. За каждое задание турнира команда получает баллы. Баллы за задание переводятся в проценты от максимально возможного балла за задание (округление до двух знаков после запятой). Максимально за каждое задание команда может получить 100%. Также за некоторые задания может быть начислено до 10% бонусов за нестандартные решения. Баллы и проценты выполнения вносятся в итоговый протокол и размещаются на странице [www.umosphera.ru](http://www.umosphera.ru) и в группе вк <https://vk.com/cybersphera> в конце каждого конкурсного дня. Итоговый протокол представляет собой ранжированный список команд-участников, расположенных по мере убывания суммы процентов выполнения заданий. Команды-участники с равным количеством процентов располагаются в алфавитном порядке по названию команды.

7.4. Команды-участники Турнира, набравшие по итогам дистанционного тура и всех дней очного тура в своей возрастной категории в сумме за все состязания наибольшую сумму процентов, признаются победителями и призерами Турнира и получают 1, 2 и 3 место

7.5. Победители и призеры Турнира в каждой возрастной категории (1,2,3 места) награждаются дипломами и призами. По решению оргкомитета Турнира участникам могут быть вручены дипломы и специальные призы от партнеров Турнира за индивидуальные достижения или победу в отдельных состязаниях.

7.6. Все участники турнира и тренеры команд получают сертификаты участников. Участники команд также получают сувениры от организаторов

## **8. Дополнительная информация.**

8.1. Все спорные вопросы, касающиеся решений судей по ходу поединков, рассматривает апелляционная комиссия. Апелляция принимается письменно в орг.комитет Турнира (в штабе турнира) - за первый день - не позднее, чем через 30 минут до начала второго дня, за второй день - не позднее, чем за 45 минут до награждения.

8.2. Апелляции принимаются только от капитана команды. Разбор апелляции производится при участии тренера (в качестве наблюдателя), капитана команды и участника апеллируемого задания.

8.3. Наличие и сумма апелляционного взноса будут оглашены перед началом Турнира.

8.4. За нетактичное поведение, проявленное участником, тренером, представителем команды, родителем, неуважительное отношение к оргкомитету, судьям, другим участникам во время состязаний, ВСЯ команда снимается с Турнира, результаты этой команды аннулируются.